

Texte de la vidéo – Un exemple de jeu

Pouvez-vous nous présenter l'un des jeux que vous utilisez avec différents publics pour traiter des débats environnementaux ?

Bien sûr. Je vais vous parler du jeu NewDistrict qui est un jeu pour sensibiliser les acteurs de l'aménagement aux enjeux de biodiversité dans les aménagements péri-urbains. Ce jeu a été construit en réaction au processus en cours un peu partout en France d'étalement urbain avec les conséquences environnementales qu'on lui connaît (perte d'espaces naturels, de biodiversité, imperméabilisation, etc.) et répondait à une demande venant des entreprises du bâtiment qui doivent aujourd'hui prendre en compte ces questions dans leur projet, et qui ont besoin de former leur personnel aux questions d'environnement. Dans ce jeu de rôles, les participants incarnent 5 personnages-types – le maire, le promoteur immobilier, l'agriculteur, le forestier et l'écologue – et ils doivent entrer les actions qu'ils entreprennent dans un simulateur qui calcule tour après tour la population et l'état d'une espèce d'abeille arboricole, d'une espèce d'oiseau qui niche dans les zones cultivées – le busard cendré – et qui calcule également la qualité de l'eau sur l'ensemble du territoire simulé. Au fur et à mesure des tours, le territoire va évoluer, le promoteur va acheter des terres aux propriétaires fonciers, va bâtir des habitations, le maire va exercer son pouvoir en ce sens pour répondre à une population urbaine grandissante et les producteurs vont faire évoluer ou pas leur mode de production comme par exemple se convertir à l'agriculture biologique ou réaliser des coupes raisonnées. La subtilité dans ce jeu de rôles vient alors du fait que chaque rôle voit le territoire et agit dessus à partir d'une interface informatique qui lui est spécifique. Ainsi sur l'interface de l'agriculteur, on peut visualiser les types d'usages du sol et les types de cultures [Photo pour illustrer], tandis que l'interface du maire montre la carte du plan local d'urbanisme avec les zones constructibles et celles qui ne le sont pas [Photo pour illustrer]. L'interface de l'écologue, elle montre les espaces favorables aux abeilles et aux busards cendrés [Photo pour illustrer], celle du promoteur indique les zones où la valeur du terrain bâti est la plus importante [Photo pour illustrer]. Les joueurs vont donc interagir ensemble – ils sont tous dans la même salle, chacun derrière son ordinateur mais ne voyant par l'écran des autres et avec la possibilité de parler et d'interagir physiquement [Photo pour illustrer] – mais chacun en fonction du point de vue qui lui est proposé sur son interface, et sans forcément savoir quelles sont les informations que l'autre détient.